



PRVENSTVO ZVEZE SVS 2026

Vsako tekmovanje, ki šteje za prvenstvo zveze SVS poteka skladno s pravilnikom prireditve, katerega izda organizator prireditve. Ta pravilnik je skladen s pravilnikom zveze SVS.

V njem so opisane različne discipline – točnostne in spretnostne vožnje, katere organizator uvrsti v tekmovanje.

Tekmovanje je razdeljeno v kategorije:

A – mopedi in motorna kolesa – motorji

A1 – prikoličarji ali „več sledni“ motorji (APE, tricikli, motorji z bočno prikolico...) z ali brez sovoznika

B – avtomobili (vozno z B kategorijo, tudi s sedeži 1 + največ 8)

C – tovorna vozila (vozno s C kategorijo – skupna masa presega 3500kg)

D – avtobusi (vozila, ki poleg voznika imajo več kot 8 sedežev)

Kategorije A (motorji) in B (avtomobili) se loči še v „podkategorije“ po letnikih izdelave (V prvenstvu šteje vsaka kategorija zase):

Št.	kategorija	od letnika	do letnika
1	A		1904
2	B	1905	1918
3	C	1919	1930
4	D	1931	1945
5	E	1946	1960
6	F	1961	1970
7	G	1971	1980
8	H	1981	1996
9	Y	1997	2006

TOČKOVANJE ZA OSVOJENA MESTA V KATEGORIJI NA POSAMEZNI TEKMI:

Mesto:	Št. točk:	Mesto:	Št. točk:
1.	30	11.	10
2.	26	12.	9
3.	23	13.	8
4.	20	14.	7
5.	18	15.	6
6.	16	16.	5
7.	14	17.	4
8.	13	18.	3
9.	12	19.	2
10.	11	20.	1

Za naslednje kategorije velja, da mora biti tekmovalec udeležen na vsaj 2 (dveh) prireditvah / tekmah, ki štejejo za prvenstvo SVS:

- vsi letniki A1, C in D
- kategorije A in B do letnika 1945
- Tomos Classic

Za ostale kategorije velja udeležba na vsaj 3 (treh) tekmah:

- vozila A in B izdelana od letnika 1946 dalje
- voznice
- mladi do 35 leta starosti

V uvrstitev se šteje največ sedem najboljših uvrstitev na posamezni tekmi.

POSEBNE KATEGORIJE v sezoni 2026:

- ženske voznice
- »mladi« vozniki/ce, starosti do 35 let
- TOMOS CLASSIC

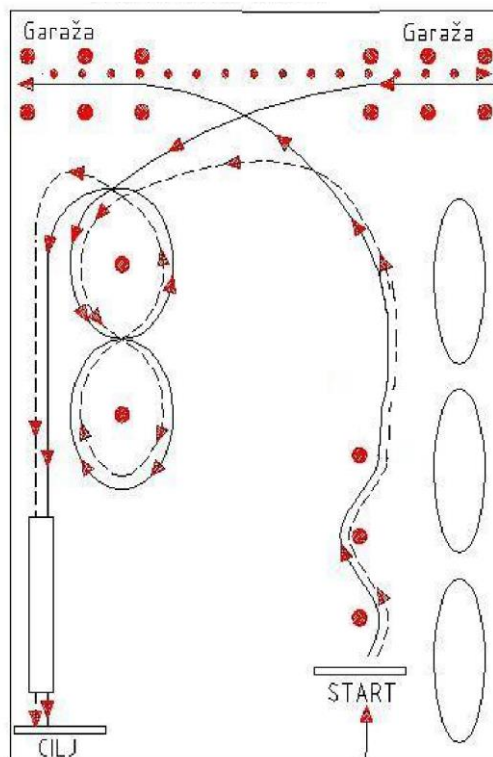
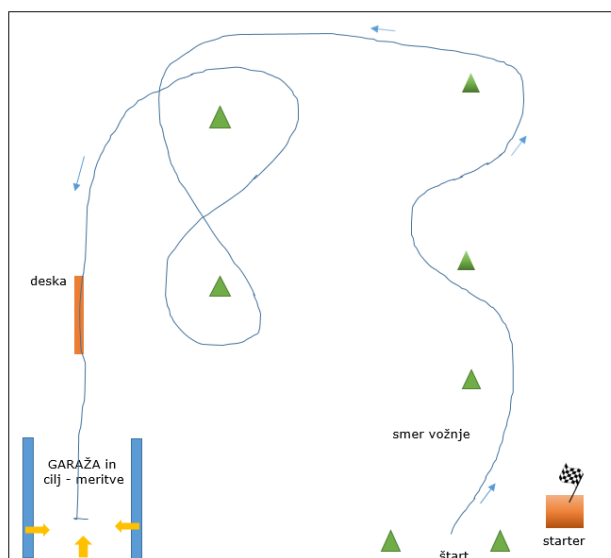
Primer:

Za uvrstitev v kategoriji TOMOS CLASSIC, je potrebna udeležba na najmanj 2 (dveh) prireditvah, ki štejejo za prvenstvo zveze SVS v letu 2026

Če se tekmovalci s TOMOSOM udeležijo 3 (treh) ali več tekem, bo tako razvrščen v posebni kategoriji TOMOS CLASSIC, kot v kategoriji A v odvisnosti na podkategorijo (kateri pripada po letniku izdelave), kot tudi v generalni razvrstitvi (GR).

SPRETNOSTNE PREIZKUŠNJE:

V glavnem zahtevajo, da se z vozilom spretno vijuga med stožci, slalom in/ali osmica. Pri slednjem je pomembna smer ter pravilna izpeljava, pri čemer voznik ne sme podreti označbe (keglja ali stožca), motoristi se morajo izogibati oslanjanju na noge... Največkrat je postavljena tudi deska, katero morajo tekmovalci prevoziti po celi dolžini. Pri dvoslednih vozilih se navadno zahtevano, da jo prevozijo s kolesnico nasproti voznika. Se pravi, s kolesi, ki so na nasprotni strani od volana. Vsako odstopanje od zahtevanega pomeni „kazenske točke“



SKICI prikazujeta: postavitev stožcev, smer vožnje, slalom, osmica, deska, garaža...

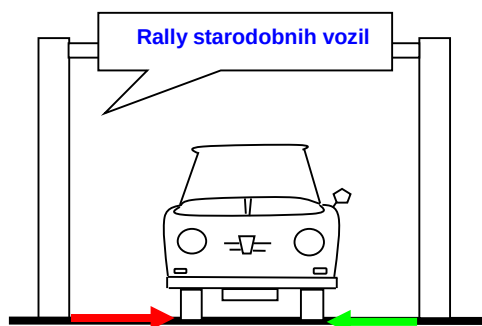


Navajamo nekaj primerov:

PRIMER 1 (SP – SPRETNOSTNA PREIZKUŠNJA):

Če se zahteva, da se z vozilom zapelje na idealno sredino na merilni točki pomeni, da je z vozilom potrebno zapeljati v meritveno območje, kjer se bo merilo odstopanje izmer na levi in na desni strani vozila. Če smo zapeljali na „idealno sredino“ odstopanja med levo in desno stranjo ne bo.

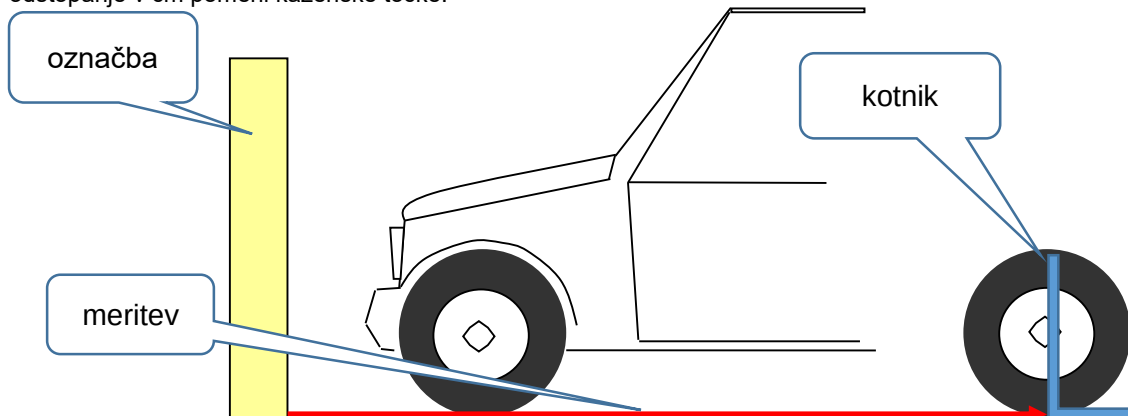
Če pa je razlika med stranema nekaj cm, pomeni nekaj kazenskih točk.



Praviloma se izmeri razdalja med notranjo stranjo talne oznake in zunanjo stranjo prednje pnevmatike.

PRIMER 2 (SP – SPRETNOSTNA PREIZKUŠNJA):

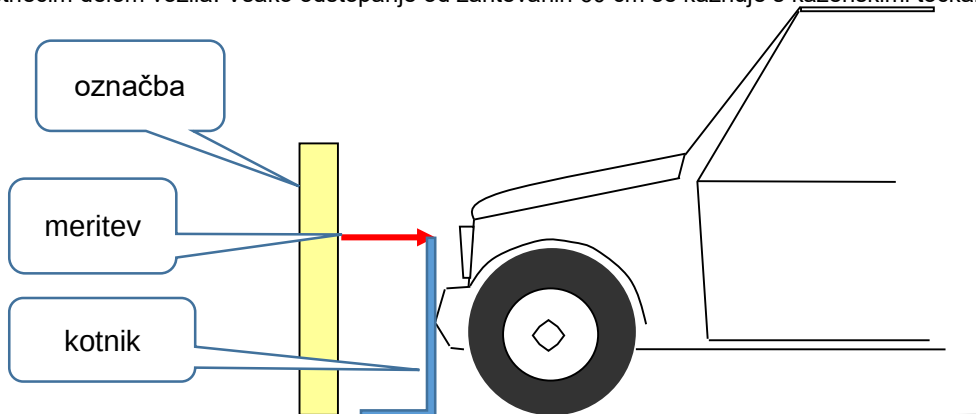
Zahteva se, da z vozilom ali točno s sredino zadnje osi vozila, zaustavite pred označeno črto na razdalji npr. 465 cm. V tem primeru se približate z vozilom proti črti toliko, da bo od označene črte do zadnje osi vašega vozila točno 465 cm. Vsako odstopanje v cm pomeni kazenske točke.



Približevanje sredine zadnje osi vozila na 465 cm proti oviri, od koder se odmeri odstopanje:

PRIMER 3 (SP – SPRETNOSTNA PREIZKUŠNJA):

Zahteva se, da z vozilom zapeljete v namišljeno a vendar označeno garažo s prednjim delom vozila ter ga zaustavite npr. 60 cm do ovire – „PRIBLIŽEVANJE“. Pri tem vam sodnik odmeri razdaljo med označeno oviro in prednjim najbolj štrlečim delom vozila. Vsako odstopanje od zahtevanih 60 cm se kaznuje s kazenskimi točkami.



Približevanje od ovire do najbolj štrlečega prednjega dela vozila na npr. 60 cm.

Enako velja tudi za motorje in ostale kategorije!



Pri takih preizkušnjah navadno velja, da ko se vozilo ustavi, je popravljanje lege vozila nedopustno oz. sledi kazenski pribitek, če položaj vozila popravite !

SP - SPRETNOSTNA PREIZKUŠNJA OMEJENA S ČASOM:

Pri tej gre za „porabljen“ čas, ki je določen za posamezno disciplino. Če se zahteva, da se določena preizkušnja opravi v določenem času pomeni, da se ga toliko tudi porabi, niti manj, niti več – torej nikakor »kdo je hitrejši!...ampak bolj točen«. Tudi pri tej vožnji so določene kazni in sicer od odstopanja glede na zahtevan čas. Vsako odstopanje (prehitro ali prepočasi) pomeni kazen, ki je za to predvidena (npr: 1 sekunda = 10 kazenskih točk). Navadno gre za vožnjo na poligonu (vožnja med stožci – slalom in / ali osmica, vožnja čez desko...), kjer se čas meri digitalno z vhodom in izhodom iz poligona skozi fotocelice.

Podobna je tudi disciplina, ki zahteva, da se določena pot prevozi natanko s povprečno hitrostjo. V tem primeru bomo dobili podatek kolikšna je pot in kakšna naj bi bila povprečna hitrost.

Navadno velja, da nam starter da znak za pričetek discipline. Razpolagamo s podatkom o povprečni hitrosti, iz tega si določimo kolikšen bo idealen čas za predpisano pot. Upoštevati moramo nepredvidljive elemente v prometu (zastoji, železniški prehodi, semaforji...) in težiti k temu, da se idealno zapeljemo mimo točke, na kateri se nam odčita čas. Da bi ta meritev potekala tekoče, je določeno, da se pri tej meritvi ne zaustavljamo ampak nadaljujemo po predpisani trasi. Pri tej kontrolni točki velja, da je prepovedano čakati in trati čas v njenem vidnem polju.

PRIMER 4:

V itinerarju ali pravilniku nam določijo traso dolgo 3000m, katero moramo prevoziti s povprečno hitrostjo 30km/h. Iz tega izhaja, da bomo od točke A do točke B idealno vozili natanko 0,1h = 6 minut. V točki A pričnemo z vožnjo in z odštevanjem idealnega časa, skozi točko B pa se bomo morali z nekaj dovoljenimi prilagoditvami zapeljati v točno določenem času, sicer se nam prištejejo kazenske točke.

PRIMER 6:

Za vožnjo okoli stožcev po spodnji skici dobimo 25 sekund. Maneviramo toliko spretno, da se skozi cilj pripeljemo v idealnem času. Upoštevamo podano smer vožnje. Odstopanje se kaznuje.

PRIMER 7:

Na poligonu nam določijo vožnjo v krogu, za katero si sami postavimo čas ali pa je v naprej določen. Časomerilec nam da znak za start, pričnemo z vožnjo treh krogov, pri čemer nam bo odmeril čas od startnega položaja do konca 1. kroga. Z vožnjo nadaljujemo v drugi in tretji krog brez ustavljanja, vendar mora trajati vožnja drugega kroga npr. 2 sekundi manj od prvega in tretji, zadnji krog mora trajati 2 sekundi več od prvega kroga... Vse te podatke dobimo v pravilniku tekmovanja. Odstopanja pomenijo kazenske točke.

PRIMER 8:

Določene imamo 3 ali več sekvenc trase, ki si sledijo ena drugi. Podane imamo različne povprečne hitrosti in razdalje sekvenc. Pri takšnih disciplinah sodniki uporabljajo ustrezne merilne naprave, tekmovalci pa moramo biti pozorni na izračun idealnih sekund za določene sekvence, slednjo pa v idealnem času prevoziti. Odstopanje = kazen.

PRIMER 9:

Vožnja na zaprti krožni progi, kjer si z zmerno vožnjo v »postavitevni krog« postavimo lasten čas, kateremu se v naslednjih »meritvenih krogih« moramo čim bolj približati. NPR: zapeljemo v »postavitevni krog«, skozi cilj odčitamo postavljen čas, slednjega ponovimo takoj v naslednjem »meritvenem krogu« in v sledečih, kolikor jih je predvidenih. Najboljši je tisti, ki odpelje meritvene kroge v času čim bolj enakem, kot v »postavitevni krogu«. Primerno je, če imamo natančnega sovoznika, ki bi ustrezno rokoval s štoparico.

Še »marketinški vložek«:

Sledi primer tekmovanja, ki bo v PETIŠOVCIH v bližini Lendave na krožni progi LINDAURING. Prireditev, ki se bo odvila **9. in 10. maja 2026** organizira Zveza SVS in šteje za letošnje prvenstvo!!



PRIMER 9, SPRINT VIKEND:

Po nekaj krogih »trening« vožnje, se bo v ustreznih skupinah odvilo tekmovanje. Z vozilom bo potrebno prevoziti določeno število krogov, seveda brez dirkanja in z veliko strpnosti in etike do drugih udeležencev na progi. Sistem registrira od vsakega tekmovalca čase vseh npr 5 krogov. 2 najbližja si časa, se upošteva za rezultat:

Krog / min:sek:stot.	Marko, FIAT	Igor, CITROEN	Tone, LANCIA	Pepi, MERCEDES
1.	00:42:57	00:52:99	01:01:17	00:52:36
2.	00:40:16	00:51:50	01:01:99	00:50:12
3.	00:41:40	00:51:02	01:01:39	00:54:47
4.	00:45:18	00:55:55	01:03:14	00:50:99
5.	00:42:27	00:54:13	00:59:01	00:58:17
Razlika:	00:30	00:48	00:22	00:87

Zmagal bi Tone z Lancio, ker sta njegova 1. in 3. krog najmanj odstopala (le 22 enot), drugi je bil Marko s Fiatom, razlika med njegovima »najbližjima« časoma iz 1. in 5. kroga znaša 30 enot, sledi Igor z 48 enotami, Pepi z 87...

TABELA ZA ENOTNO DOLOČANJE KAZENSKIH TOČK:

OPIS	TOČKE
desetinka sekunde (1/10) odstopanja od idealnega časa na SP - poligon	1
vsaka načeta sekunda odstopanja od idealnega časa na SP - cesta	10
vsak načet centimeter odstopanja od idealne razdalje na SP	1
popravek položaja na SP	100
dotik ovire	500
vsak podrt-premaknjen stožec	10
nepravilno prevožena deska	50
če tekmovalec stopi z nogo na tla (motociklisti)	100
nepravilno / nepopolno odpeljana osmica in/ali slalom	100
ne odpeljana spretnostna ali točnostna vožnja	1000
vsako nadlegovanje ali ugovarjanje sodnikom v krogu 5m na SP	500
nepopolno število žigov iz prehodnih kontrol	1000
uporaba el. merilnih naprav, laserjev in podobnih ne analognih naprav	500
zgrešena kontrolna točka (in/ali tudi skrite) na progi	1000
neetično, objestno ali neustrezno obnašanje tekmovalca ali sotekmovalca (o teži kršitve odločajo sodnik/i, delegat in vodja tekmovanja)	1000

PRIREDITVE, KI ŠTEJEJO ZA PRVENSTVO ZVEZE SVS 2026:

Št.	Datum tekme:	Organizator:	kraj:	Delegat:
1	9 in 10. maj 2026	Zveza SVS »sprint vikend«	Lindauring, Petišovci	Mitja Peterka
2	16. maj 2026	Adria classic	Koper	Aleks Simčič
3	6. jun. 2026	Motoklub veterani	Murska Sobota	Mirko Krajnc
4	20.jun.2026	Magnet	Trbovlje	Simon Štrgal
5	27. jun. 2026	Oldtimer club	Postojna	Aljoša Vidakov
6	4. jul. 2026	OK Bela Krajina	Črnomelj	Aleks Simčič
7	1. avg. 2026	D.Zgornjesav.st.	Mozirje	Mirko Krajnc
8	22. avg. 2026	Veteran klub	Maribor	Jože Klobasa

Dolžino trase na prireditvi, ki šteje za prvenstvo ZSVS, organizator sam določi tako, da ustrezno poveže tekmovalni del in postanke, vendar v razumni dolžini, v izogib nepotrebnemu nabiranju kilometrov. Najkrajša dopustna dolžina znaša najmanj 30km.

V tabelo za vpis je potrebno vnesti podatke oziroma zagotoviti prostor za generiranje podatkov v pravilnem vrstnem redu:

1. ŠTARTNA ŠTEVILKA	2. TEKMOVALNA LICENCA	3. PRIIMEK	4. IME	5. SPOL	6. DRŽAVA
7. LETNIK ROJSTVA	8. MLAD VOZNIK	9. TOMOS CLASSIC	10. ZNAMKA VOZILA	11. TIP VOZILA	12. LETNIK VOZILA
13. DRUŠTVO	14. SOVOZNIK	15. TELEFON	16. EMAIL	17. KATEGORIJA	18. OPIS

Upoštevati je potrebno tudi pravilne zaporedje SP (spretnostnih preizkušenj) z vrednostmi KT (kazenskih točk), da se bodo rezultati pri obdelavi samodejno generirali.